

# Pravila igre

*Mozzart League Of The Champions*



## Sadržaj

Kontakt i osnovne informacije.....	3
O organizaciji .....	4
Opšte odredbe.....	5
Službena lica .....	5
Broj igrača u protokolu, izmene .....	5
Kaznene mere za kršenje pravila “letećih izmena” .....	6
Oprema igrača .....	7
Prijava igrača za utakmicu i plaćanje i cena termina .....	7
Početak meča .....	8
Tajm aut .....	8
Lopta u igri i izvan igre.....	9
Prekršaji i nesportsko ponašanje.....	10
Slobodan udarac.....	10
Humanost kao naknada za kartone.....	12
Sankcionisanje nesportskog i nasilničkog ponašanja igrača i ekipe .....	12
Žuti i Crveni Karton.....	12
Kazneni Udarac.....	13
Uputstva za izvođenje kaznenog udarca (penala) .....	13
Pravila za izvođenje aut-a.....	14
Vraćanje lopte u igru posle golauta.....	15
Udarac iz ugla (korner) .....	15
Službeni rezultat .....	16

## Kontakt i osnovne informacije

### **Sudijska organizacija:**

- Koordinator suđenja: Marko Jovanovic – 065 2758-954
- Žalbe i primedbe: [zalbe@sportme.rs](mailto:zalbe@sportme.rs)

## O organizaciji

*SportMe* je sportsko udruženje osnovano početkom 2020. godine sa ciljem da postane lider u organizaciji i digitalizaciji amaterskih sportskih događaja u zemlji i regionu.

Mi kao osnivači, sebe možemo nazvati velikim prijateljima, entuzijastama i zaljubljenicima u najbitniju sporednu stvar na svetu, a sa zajedničkim ciljem, a to je okupljanje ljubitelja fudbala, zabave, druženja i promocije zdravog načina života.

Garantujemo odlične uslove za igru, lekarske preglede, pošteno suđenje, besprekornu organizaciju i podcast koji će se aktivno baviti ligom i zato molimo svakog učesnika, gledaoca, navijača, tako i sve sudije, delegate, organizatore i sve ljude koji će biti ispred našeg udruženja, da se u objektima predviđenim za odigravanje utakmica ponašaju kao u svom domu, jer će to u narednim mesecima biti dom svih nas.

Pobednički duh je ono što ne smete zaboraviti kada krenete na utakmicu, ali imajte u vidu da su poštovanje, drugarstvo i fer-plej uvek u prvom planu i svako kršenje toga će biti strogo kažnjivo. Nećemo reći "Neka bolji pobedi", jer je jasno da neće svaki put bolji pobediti, ali najvažnija sporedna stvar na svetu je zato tu, da nas nauči da nekada biti bolji ne donosi rezultat. Svi ćemo biti pobednici samo ako na kraju utakmice zaboravimo rezultat i odigramo treće poluvreme u pozitivnoj atmosferi.

Ako samo nekoliko vas nauči da prećuti na pogrešnu odluku sudije i na kraju krajevaprihvati poraz, mi smo kao organizacija uspeli, a vi ste kao sportisti i ljudi napredovali.

Da cela priča ne bi dobila karakter kakav niko od nas ne želi, nagrade neće biti novčane, ali smo obezbedili kako timske, tako i individualne nagrade od strane naših sponzora.

Organizujte ekipu, prođite lekarske preglede, spremite taktiku i odigrajte prvu takmičarsku sezonu po izmenjenim futsal pravilima, prilagođenim fudbalu sa martinelom.

Želimo vam puno sreće u takmičenju!

*SportMe*

## Opšte odredbe

Svi učesnici *SportMe* lige, kao i članovi *SportMe* udruženja su dužni da se pridržavaju svakog člana pravilnika. *SportMe* organizacija zadržava pravo da izmeni ili dopuni pravilnik i bilo kakvo drugačije tumačenje nekog od članova iz istog je nedozvoljeno. Isključivo pravo tumačenja svih članova i odredbi pravilnika zadržava organizacija *SportMe*.

Pred početak sezone biće organizovan sportski lekarski pregled koji nije obavezan, ali svaki igrač koji ne obavi obavezan lekarski pregled, moraće svojim potpisom da garantuje da je sposoban da se takmiči i da nastupa na sopstvenu odgovornost. Lekarski pregled koji će biti obavljen od strane sportskog lekara ne znači da *SportMe* kao organizacija preuzima bilo kakvu odgovornost u slučaju povrede ili smrtnog slučaja u toku odigravanja utakmice, ali nam je jako bitno da svaki učesnik lige bude svestan svog zdravstvenog stanja pre početka takmičenja.

Svako kršenje pravila, što pravila igre, kao i pravila ponašanja, biće strogo kažnjivo, a svaki vid materijalne štete nanet u objektima u kojima se lige održavaju mora biti nadoknađen od strane počinioca iste.

Rok za izdavanje nagrada je najkasnije 14 dana nakon završetka takmičenja.

## Službena lica

Utakmicu u okviru takmičenja sudi 1 sudija.

Statistiku utakmice u okviru takmičenja vodi delegat.

Službena lica u okviru takmičenja određuje organizator Lige.

Tokom trajanja utakmice samo kapiteni ekipa mogu da komuniciraju sa sudijom i delegatom.

## Broj igrača u protokolu, izmene

Maksimalan broj igrača na terenu u bilo kom trenutku utakmice je 12-dvanaest.

Minimalan broj igrača po ekipi da bi utakmica startovala je 4 (3+1)

Broj izmena na svakoj utakmici je neograničen.

Svaki igrač može da izađe iz igre i ponovo uđe u igru neograničen broj puta.

Izmene se vrše po sistemu letećih izmena.

Leteća izmena znači da je izmena izvršena dok je lopta u igri.

Da bi izmena mogla biti izvršena, potrebno je da budu ispunjeni sledeći uslovi:

- igrači koji nisu u igri moraju biti u prostoru predviđenom za izmene
- igrač koji izlazi iz igre mora izaći u prostor predviđen za izmene
- igrač koji ulazi u igru mora ući iz prostora predviđenog za izmene
- igrač koji ulazi u igru mora da sačeka da igrač koji je u igri napusti teren
- ekipa može da izvrši izmenu samo kada ima posed lopte
- zabranjeno je vršiti izmene dok je protivnička ekipa u fazi napada
- moguće je zameniti golmana sa bilo kojim igračem

### **Kaznene mere za kršenje pravila “letećih izmena”**

Ukoliko u bilo kom trenutku ekipa ima 7 igrača na terenu, to znači da izmena nije pravilno izvršena i da je igrač koji je trebalo da uđe u igru prekršio pravilo leteće izmene.

Sudija je u toj situaciji dužan da zaustavi igru, dodeli žuti karton igraču koji je ušao u igru i dosudi za protivničku ekipu indirektan udarac koji se izvodi sa mesta gde je lopta bila u trenutku prekida igre.

U slučaju da je lopta bila u kaznenom prostoru, lopta se postavlja na liniju, na mestu najbližem lopti u trenutku kada je lopta zaustavljena.

Ukoliko rezervni igrač uđe u teren ili zamenjeni igrač napusti teren na mestu koje nije predviđeno za izmene, sudija treba da zaustavi igru i pokaže žuti karton igraču koji je učinio prekršaj i dosudi indirektni udarac koji će izvesti protivnička ekipa sa mesta gde se lopta nalazila u trenutku prekida igre. Ako se lopta nalazila unutar kaznenog prostora indirektni udarac treba da se izvede sa linije kaznenog prostora, sa mesta koje je najbliže položaju lopte kada je igra zaustavljena.

## **Oprema igrača**

Ukoliko takmičarska ekipa poseduje dresove, potrebno je da gornji deo dresa bude numerisan od 0 do 99. Neophodno je da broj bude jasno vidljiv i uočljiv.

U slučaju da protivničke ekipe imaju dresove sličnih boja ili nemaju dresove, gostujuća ekipa će nositi markere.

U slučaju da jedna ekipa ima dresove, a druga ne, ekipa koja nema dresove će nositi markere.

Nošenje bilo kakvog prstenja, minđuša, narukvica, ogrlica, satova i nakita koji može da dovede do povrede igrača koji ih nosi ili protivničkog igrača, je zabranjena. Sudija ima pravo da ne dozvoli igraču da se takmiči dok ne ukloni tražene predmete.

Svaki igrač od opreme treba da ima patike sa gumenim đonom ili od nekog sličnog materijala, šorts, majicu, čarape. Kostobrani nisu obavezni, ali u slučaju da igrač ima potrebu da ih nosi tokom utakmice, obavezno je nošenje štucni koje će ih u potpunosti pokriti.

Ukoliko igrač nosi majicu koja sadrži uvredljive poruke na rasnoj, verskoj i nacionalnoj osnovi neće moći u istoj da se takmiči i sudija ima pravo da ga suspenduje dok ne promeni opremu. Kopačke su strogo zabranjene.

## **Pravila igre**

### **Prijava igrača za utakmicu i plaćanje i cena termina**

10 minuta pre početka utakmice, kapiten donosi delegatu članske karte ili lične karte registrovanih igrača koji će nastupiti na utakmici. U isto vreme predaje novac delegatu za taj termin. Ukupna cena termina iznosi 10.000,00 RSD tj 5.000,00 RSD po ekipi.

## Početak meča

Utakmica između dve ekipe počinje u tačno vreme prema unapred određenom rasporedu. Kašnjenje je dozvoljeno najviše 5 minuta. Ukoliko se jedna od dve ekipe ne pojavi u roku od 5 minuta, počinje merenje vremena još 10 minuta. Nakon isteka 10 minuta, ukoliko se ekipa ne pojavi (minimum 3+1 igrač), ta ekipa gubi meč službenim rezultatom i u obavezi je da uplati iznos termina u celosti ili joj se oduzima depozit.

## Trajanje utakmice i početni udarac

Vreme predviđeno za zagrevanje ekipa pre utakmice na terenu je 5 minuta.

Utakmica se igra iz dva dela po 25 minuta.

Pauza na poluvremenu traje 5 minuta.

Sudija je zadužen za merenje vremena.

Merenje vremena se ne zaustavlja u slučaju prekida. U slučaju dužeg prekida (teža povreda nekog igrača na terenu, nestanak električne energije itd), sudija je u obavezi da po isteku poslednjeg minuta regularnog dela, jasno pokaže ekipama koliko će biti produžen meč.

Utakmica počinje izvođenjem početnog udarca.

Na početku igre izbor strana se određuje bacanjem novčića.

Ekipa koja pobjedi u bacanju novčića može da bira stranu ili da izvede početni udarac.

Na početku drugog poluvremena ekipe moraju da promene strane, a početni udarac izvodi ekipa koja je pre početka utakmice birala stranu.

Početni udarac se izvodi na početku oba poluvremena i nakon postignutog gola.

Početni udarac se izvodi nakon sudijskog zvižduka.

Početni udarac nakon primljenog gola ne može izvesti ekipa koja je isti postigla.

Iz početnog udarca je moguće postignuti pogodak.

Ekipe moraju biti na svojim polovinama, a početni udarac se izvodi u napred.

## Tajm aut

Svaka ekipa ima pravo na 1 tajm aut u toku celog meča. Tajm aut traje 1 minut.

Samo kapiten ekipe može zatražiti tajm aut i to isključivo dok je lopta van igre i u posedu ekipe koja traži tajm aut. Tajm aut će biti dosuđen isključivo kada je lopta van igre ili kada je prekid igre.



## Lopta u igri i izvan igre

Martina je sastavni deo terena i obuhvata duž obima celog terena. Dozvoljeno je loptom igrati od martinele neograničen broj puta. Igračima je dozvoljeno držanje za martinelu jednom rukom u trajanju od 3 sekunde, držanje obema rukama za martinelu rezultira indirektnim udarcem za protivničku ekipu.

Lopta je u igri sve dok ne izađe izvan terena, preko martinele, dotakne zaštitnu mrežu oko terena, krov balona ili pređe gol liniju.

U slučaju da lopta dodirne zaštitnu mrežu ili krov balona, lopta pripada suprotnoj ekipi od one čiji je igrač poslednji igrao loptom pre napuštanja terena i aut se izvodi sa najbliže tačke gde je lopta napustila igralište.

## Prekršaji i nesportsko ponašanje

Prekršaji se sankcionišu na osnovu pravila igre i poštovanja iste na osnovu sudijske procene o situaciji. Svako uklizavanje sa kontaktom na igrača rezultuje direktan slobodan udarac i igraču koji je načinio start će biti pokazana javna opomena (žuti karton). Svako uklizavanje bez kontakta na igrača rezultuje indirektan slobodan udarac i igraču koji je načinio start će biti pokazana javna opomena (žuti karton). Svako uklizavanje ili start koji sadrži grubost i potencijalnu nameru da se protivni igrač povredi, rezultuje direktan slobodan udarac i igraču koji je načinio start biće pokazana javna opomena (crveni karton) tj biće isključen iz igre bez prava zamene 5 minuta. Svako nesportsko ponašanje, vulgaran jezik upućen sudiji, delegatu ili protivničkom timu biće sankcionisan crvenim kartonom tj isključenjem. Dva žuta kartona rezultiraju crvenim kartonom.

## Slobodan udarac

Slobodan udarac može biti:

Direktan: Moguće je postići pogodak direktno iz šuta na gol.

Indirektan: Nije moguće postići pogodak direktno iz šuta na gol osim u slučaju da lopta zakači nekog igrača.

Prilikom dosuđivanja slobodnog udarca igrač ima pravo da zatraži živi zid koji mora stajati u razdaljini od 5m i izvodjač istog mora sačekati na sudijski znak, takođe igrač ima mogućnost brze igre i ta mogućnost ne zahteva sudijski znak niti postavljanje živog zida. Igrač koji izvodi slobodan udarac ima pravo na jedan kontakt sa loptom. Ponovni kontakt se može uspostaviti nakon što neko od saigrača ili protivničkih igrača dotakne loptu.

Ako se pri izvođenju slobodnog udarca živi zid približi ili igrač direktno utiče sa nedozvoljene distance na igru, udarac se ponavlja, a igraču koji je načinio prekršaj će biti dodeljen žuti karton. Ako igrač koji izvodi slobodan udarac kojim slučajem dodirne loptu dva puta pre nego što je iko dodirnuo, indirektan slobodan udarac se dodeljuje protivničkoj ekipi.

U slučaju da igrač koji je tražio živi zid, odigra pre sudijskog znaka, biće mu pokazan žuti karton zbog nepoštovanja procedure izođenja slobodnog udarca.

## Direktni slobodan udarac

Direktan slobodan udarac se dosuđuje protivničkom timu, ako igrač namerno učini jedan od sledećih prekršaja u slučaju za koji sudija proceni da je nepažljiv, bezobziran ili previše grub:

- grub fizički kontakt (udarac, povlačenje, guranje)
- uklizavanje sa i bez kontakta

- namerno držanje protivnika
- igranje rukom, ovo pravilo ne važi za golmana
- pljune protivnika

Svaki od navedenih prekršaja će takođe biti sankcionisan u svojstvu sa sudijskim kriterijumima i mogu rezultirati žutim i crvenim kartonom.

## Indirektan Slobodan udarac

Indirektan slobodan udarac dosuđuje se protivničkom timu, ako po pravilima igrač načini neki od navedenih prekršaja:

- kada se igrač oslanja na martinelu obema rukama osim ako se igrač pridrži rukama zbog protivničkog starta
- kada nakon kaznenog udarca lopta ne dodirne nikoga, odbije se od martinele ili od okvira gola, i vrati se igraču koji je šutirao
- kada igrač ukliza bez kontakta ali ometa protivničkog igrača
- kada igrač vrati svom golmanu loptu stopalom sa jasnom namerom odigravanja i golman uhvati loptu rukama
- kada igrač namerno odigra od martinele loptom i golman uhvati loptu rukama
- kada se igrač oslanja na martinelu jednom rukom duže od 3 sekunde.

## Kumulativni prekršaji

Evidencija i brojanje faulova se vodi po principu 6+1, što znači da će nakon šestog faula, tokom jednog poluvremena, svaki sledeći faul biti okarakterisan kao kazneni udarac. Delegat i sudija su zadužena lica za brojanje faulova, i svaka ekipa će biti obavestena o momentu kada ispune svoj bonus istih (6 faulova po poluvremenu). Faulovi se brišu na poluvremenu i potom stupa na snagu brojanje od nule. U listu kumulativnih prekršaja spadaju svi direktni i indirektni sportski prekidni kao što su (faul igrača na igrača, klizeći start koji rezultuje indirektan udarac, igranje rukom, opasna igra)

## Igranje rukom

Svako igranje rukom (osim golmana u svom kaznenom prostoru) biće sankcionisano kao prekršaj i dosudiće se direktan slobodan udarac ili kazneni udarac, ukoliko je kontakt ostvaren u kaznenom prostoru, osim u navedenim slučajevima:

- Ukoliko je položaj ruku igrača kojeg lopta pogodi u ruku u prirodnom položaju, neće biti dosuđen prekršaj i igra teče dalje. U slučaju da u toj

situaciji igrač postigne pogodak ili iskoristi prednost u odnosu na protivnika, sudija će dosuditi prekršaj u korist protivničke ekipe, a igraču kojeg je lopta pogodila u ruku neće biti pokazan žuti karton.

- Ukoliko igrač prvo odigra loptu nogom, glavom, grudima, a zatim ga lopta pogodi u ruku, neće biti dosuđen prekršaj i igra teče dalje. (Osim u slučaju

ako igrač nakon toga postigne pogodak ili ostvari prednost za svoju ekipu u odnosu na protivnika).

- Svako namerno igranje lopte rukom, sudija će sankcionisati disciplinskom merom - žuti karton, a u slučaju sprečavanja očigledne prilike zapostizanje gola disciplinskom merom- crveni karton.

## Humanost kao naknada za kartone

Za svaki žuti karton, ekipe će biti dužne da pošalju po jednu SMS poruku fondaciji **BudiHuman**, za svaki crveni karton, ekipe su dužne da pošalju po dve SMS poruke. Ekipe su dužne da dokaz o uplati pokažu menadžeru lige.

## Sankcionisanje nesporskog i nasilničkog ponašanja igrača i ekipe

*SportMe* organizacija se isključivo zalaže za maksimalan fer plej, poštovanje, druženje i propagira sportski duh. Napomena da će svako nesporsko ponašanje, nepoštovanje zvaničnika, protivnika biti sankcionisano od strane *SportMe* upravnog odbora. Kućni red je obavezan u svakom pogledu. *SportMe* kao organizacija nastoji da svojim učesnicima obezbedi najviši nivo uslova kako u organizacionom smislu tako i takmičarskom, stoga sve učesnike molimo za poštovanje kućnog reda. U sklopu takmičenja ne postoji mesto vređanju i neprijateljskom nastojanju. *SportMe* organizacija zadržava puno pravo da u bilo kom trenutku isključi i diskvalifikuje igrača ili ekipu ako se po upravnom odboru stvore maksimalni uslovi za takav potez.

## Žuti i Crveni Karton

Svako nesporsko ponašanje, gruba igra, ili nepoštovanje protivnika, takmičenja i zvaničnika se sankcionišu na sledeći način:

Žuti karton – se obično dodeljuje za grubu igru, blaži oblik negodovanja.

Crveni karton – nepoštovanje, pljuvanje, izazivanje tuče, nameran oštar start na protivnika, faul golmana kao poslednjeg igrača

Ako igrač dobije crveni karton koji je proizveden iz dva žuta kartona suspenzija je 1 utakmica. Suspenzija se ukida ukoliko igrač u roku od 3 dana pošalje 2 SMS poruke humanitarnoj organizaciji “Budi Human” i dostavi dokaz o uplati menadžeru lige.

Za svaki ostali akt naveden iznad, a to su nepoštovanje, psovanje, izazivanje tuče, pljuvanje suspenzija je 5+ utakmica i kazna se razmatra od strane upravnog odbora.

**Sudijska organizacija, zadržava pravo da sankcioniše igrača sa kaznenom merom suspenzije na 1 ili više mečeva, bez prava poništavanja suspenzije slanjem SMS poruka. O tome će pravovremeno obavestiti kapitena ekipe.**

Pismena izjava od strane igrača i delegate je obavezna sem u slučaju da je igrač zaradio crveni karton za izazivanje opšte bezbednosti i nemira.

**Kada je igrač isključen, tim nastavlja utakmicu sa igračem manje u trajanju od 5 minuta bez prava na povratak igrača čak i u slučaju primljenog gola. Ekipe je u obavezi da igra sa igračem manje punih 5 minuta. Isključeni igrač nema prava povratka u teren za igru do kraja utakmice.**

## Kazneni Udarac

Kazneni udarac, tj. penal se dosuđuje kada igrač načini neki od prekršaja koji su prethodno navedeni u pravilniku, unutar kaznenog prostora, ali samo u trenutku dok je lopta u igri. Kazneni udarac se mora izvesti sa obeležene tačke, predviđene za izvođenje kaznenog udarca. Pre nego što jedan od igrača izvede kazneni udarac, svi ostali igrači u terenu moraju da se nalaze iza lopte osim protivničkog golmana koji mora da se nalazi na gol liniji ispred izvođača kaznenog udarca. Situacije kada igrač izvede kazneni udarac i golman mu odbrani igrač ima prava da nastavi igru. Kada lopta pogodi okvir gola, igrač nema prava da nastavi igru. Situacija kada igrač pri izvođenju kaznenog udarca pogodi martinelu, nema prava da nastavi sa igrom i svira se indirektan udarac za protivničku ekipu.

## Uputstva za izvođenje kaznenog udarca (penala)

Pravila za određivanje poredničke ekipe u utakmicama koje su završene nerešenim ishodom u eliminacionoj fazi takmičenja su:

- Sudija bira gol na kome će se izvoditi penali
- Sudija baca novčić da bi odredio koja će ekipa prva izvoditi udarce
- Izvode se po tri penala naizmenično od strane trojice različitih igrača
- Kapiteni prijavljuju sudiji koja će trojica igrača izvoditi udarce, a oni treba da budu na spisku prijavljenih igrača pre utakmice

- Ako pre završetka serije penala bude jasno da je jedna ekipa pobedila, penali se dalje ne izvode
- Ako posle izvođenja tri penala od strane obe ekipe bude nerešeno, serija se nastavlja po istom redu (nisu potrebna tri udarca), dok jedna ekipa ne postigne gol više iz istog broja penala
- Dodatne penale izvode igrači koji nisu izvodili prva tri penala
- U slučaju da su svi igrači izveli penal, uključujući i golmana redosled kreće opet od početka
- Igrač koji u toku igre bude isključen, on neće imati pravo na izvođenje penala
- Za vreme izvođenja penala igrači koji ne izvode penal, moraju da stoje na drugoj polovini terena svi osim golmana
- Ako jedna ekipa nakon završetka utakmice ima veći broj igrača u protokolu od protivničke ekipe, biraju se igrači za izvođenje penal serija tako da se broj igrača obe ekipe poklapa
- Golman koji ne brani penal, sme da izvede penal u slučaju da je potrebno za poklapanje igrača sa protivničkom ekipom

U slučaju da se neka od predviđenih pravila ne ispoštuju od strane bilo koje ekipe, sviraće se indirektan udarac ili će se ponoviti, u zavisnosti od situacije koja se dogodi.

## Pravila za izvođenje aut-a

U situaciji kada lopta svojim obimom pređe preko martinele ili dodirne plafon, postupak vraćanja je nogom sa mesta gde je prešla preko nje. Izvodi ga član jedne od ekipa koji nije poslednji imao kontakt sa loptom i koji je u datom trenutku u igri i kada se izvodi lopta mora stajati u mestu. Nastavak igre je kada igrač izvede loptu u bilo kom pravcu terena. Igrač koji izvodi aut, ima prava samo jednom da ostvari kontakt pri izvođenju, sve dok njom ne igra ili je ne dotakne drugi igrač. Igrači suprotne ekipe u toj situaciji moraju da budu udaljeni najmanje 5 metara od mesta sa koga se izvodi aut. Direktno iz auta igrač nema prava da postigne gol.

Ako je lopta nepravilno izvedena, a ne pod navedenim pravilima, ona će pripasti suprotnoj ekipi koja će ga izvesti sa istog mesta.

U slučaju da se lopta pomera u toku izvođenja i tako se izvede aut, pripašće protivničkoj ekipi.

Ako se izvede sa bilo kog drugog dela terena, a ne sa dela gde je lopta prešla preko martinele, ona će pripasti suprotnoj ekipi koja će ga izvesti sa istog mesta.

Ukoliko se izvođenje ne učini u predviđenom roku od 5 sekundi od trenutka kada igrač koji ga izvodi stavi loptu na mesto, lopta će pripasti protivničkoj ekipi koja će to učiniti.

Ukoliko igrač koji izvodi loptu napravi više od jednog kontakta pre nego što njom odigra ili je dodirne sa igrač, smatraće se indirektnim udarcem za protivničku ekipu sa mesta gde se kontakt dogodio. U slučaju da se takav prekršaj desio unutar kaznenog prostora, indirektan udarac će se izvesti sa ivice kaznenog prostora, najbliže mestu gde se prekršaj dogodio.

## **Vraćanje lopte u igru posle gol-auta**

Smatraće se u situaciji kada lopta svojim obimom pređe preko martinele kod gol-auta, osim u okvir gola, a da je poslednji njom odigrao igrač ekipe koja napada. Golman ima prava da bilo gde u svom kaznenom prostoru vrati loptu rukom u igru izvan kaznenog prostora. Golman samo iz igre sme da spusti loptu u kaznenom prostoru. Lopta se smatra da je u igri čim je golman izbacio iz ruku. Kada je gol-aut igrač ekipe koja je imala napad nema prava da bude unutar kaznenog prostora dok golman ne spusti loptu u igru. Kod izvođenja gol-auta ekipe nemaju pravo da direktno postignu pogodak. Golman ne sme sam sebi da izvede gol-aut. Vreme za izvođenje gol-auta je maksimum 5 sekundi.

U slučaju da golman u trenutku izvođenja gol-auta loptu doda nogom umesto rukom, sudija ga opominje da loptu u igru mora vratiti rukom. Vreme će stati, a meč i odbrojavanje će se nastaviti kada golman uzme loptu u ruke. Ako istekne predviđeno vreme za izvođenje gol-auta, sudija će svirati indirektan udarac za protivničku ekipu.

## **Udarac iz ugla (kornjer)**

Smatraće se u situaciji kada lopta svojim obimom pređe preko martinele kod gol-auta, osim u okvir gola, a da je poslednji njom odigrao igrač ekipe koja se brani dosuđuje se udarac iz ugla tj. kornjer. Udarac iz ugla se izvodi tako što se lopta stavlja u ćošak terena gde se spajaju martinele, na obeleženo mesto za to. Pre trenutka izvođenja udarca iz ugla, protivnički igrač koji brani izvođenje mora stajati na rastojanju od minimum 3m. Igrač koji izvodi udarac iz ugla, ima



prava samo jednom da ostvari kontakt pri izvođenju, sve dok njom ne igra ili je ne dotakne drugi igrač. Direktno iz kornera igrač ima prava da postigne gol.

Ukoliko igrač koji izvodi udarac iz ugla, odigra loptom više od jednog puta sve dok njom ne igra ili je ne dotakne drugi igrač, sudija će dosuditi indirektan udarac i lopta će pripasti protivničkom golmanu. Ako se udarac iz ugla ne izvede za 5 sekundi, od kada je igrač dobio loptu i spustio je na deo označen za izvođenje, sudija će dosuditi indirektan udarac za protivničku ekipu.

### **Službeni rezultat**

U slučaju da ekipa izgubi službenim rezultatom (u skladu sa pravilnikom), rezultat koji se beleži je 10:0 i u tom slučaju se po 1 gol upisuje nasumimčno odabranim igračima protivničke ekipe.